

TARASCUS



CAPACITÉS TITANESQUES

Balayage : Le joueur désigne une unité ennemie au contact du titan. Chaque combattant de cette unité subit un test de Force avec une valeur d'action de 6. Les combattants les plus proches du titan sont éliminés en premier.

Rugissement : Chaque unité ennemie située à 15 cm ou moins du titan est soumise à un test de Courage, dont la difficulté est égale à la Peur du titan. En cas d'échec, l'unité est en déroute.



COMPOSITION D'UNE UNITÉ

Catégorie : Titan

Effectif : 1

Équipement : Aucun

Combattants spéciaux : Aucun

Allonge : Un combattant doté d'allonge peut attaquer les adversaires à son contact ou situés à moins de 3 cm.

COMPÉTENCES

Force en charge : Lorsqu'il a réussi une charge, le combattant ajoute son Attaque à sa Force lors des tests de Force réalisés au corps à corps.

Implacable : Après qu'ils aient effectué un assaut, les implacables au contact d'adversaires peuvent effectuer un nouveau combat. Celui-ci ne bénéficie pas du bonus de charge. Cette compétence peut être utilisée une fois par tour.

COÛT D'UNE UNITÉ DE TARASCUS

Composition	Effectif standard (1)	Combattant supplémentaire
-------------	-----------------------	---------------------------

Standard	1775	+ 1775
----------	------	--------

(1) : 1 Tarascus